NUCAMENDI CANELAS

FIC/UNACH

PROGRAMACION

PROYECTO INDIVIDUAL

**DISTRIBUCION T STUDENT**

En [probabilidad](http://es.wikipedia.org/wiki/Probabilidad) y [estadística](http://es.wikipedia.org/wiki/Estad%C3%ADstica), la distribución t (de Student) es una [distribución de probabilidad](http://es.wikipedia.org/wiki/Distribuci%C3%B3n_de_probabilidad) que surge del problema de [estimar](http://es.wikipedia.org/wiki/Estimaci%C3%B3n_estad%C3%ADstica)la [media](http://es.wikipedia.org/wiki/Media_aritm%C3%A9tica) de una [población](http://es.wikipedia.org/wiki/Poblaci%C3%B3n_estad%C3%ADstica) [normalmente distribuida](http://es.wikipedia.org/wiki/Distribuci%C3%B3n_normal) cuando el [tamaño de la muestra](http://es.wikipedia.org/wiki/Tama%C3%B1o_de_la_muestra) es pequeño.

Aparece de manera natural al realizar la [prueba t de Student](http://es.wikipedia.org/wiki/Prueba_t_de_Student) para la determinación de las diferencias entre dos medias muestrales y para la construcción del [intervalo de confianza](http://es.wikipedia.org/wiki/Intervalo_de_confianza) para la diferencia entre las medias de dos poblaciones cuando se desconoce la[desviación típica](http://es.wikipedia.org/wiki/Desviaci%C3%B3n_t%C3%ADpica) de una población y ésta debe ser estimada a partir de los datos de una muestra.

Distribución t-Student:

En probabilidad y estadística, la distribución t-Student es una distribución de probabilidad que surge del problema de estimar la media de una población normalmente distribuida cuando el tamaño de la muestra es pequeño.

Una variable aleatoria se distribuye según el modelo de t-Student con n grados de libertad, donde n es un entero positivo, si su función de densidad es la siguiente:

f(t)= , -,  siendo p>0

La gráfica de esta función de densidad es simétrica respecto del eje de ordenadas, con independencia del valor de n, y de forma semejante a la distribución normal.

Propiedades:

1. La media es 0 y su varianza , n>2.
2. La gráfica de la función de densidad es en forma de campana.
3. Los datos están más disperso que la curva normal estándar.
4. A medida que n aumenta, la gráfica se aproxima a la normal N(0,1).
5. La gráfica es muy parecida a la de la normal estándar diferenciándose en que las colas de t están por encima de la normal, y el centro se encuentra por debajo del de la normal.
6. Cuando los grados de libertad son altos, los valores de t coinciden con los de la normal.

**HISTORIA**

La distribución de Student fue descrita en [1908](http://es.wikipedia.org/wiki/1908) por [William Sealy Gosset](http://es.wikipedia.org/wiki/William_Sealy_Gosset). Gosset trabajaba en una fábrica de cerveza, [Guinness](http://es.wikipedia.org/wiki/Guinness), que prohibía a sus empleados la publicación de artículos científicos debido a una difusión previa de secretos industriales. De ahí que Gosset publicase sus resultados bajo el [seudónimo](http://es.wikipedia.org/wiki/Seud%C3%B3nimo) de *Student*.[1](http://es.wikipedia.org/wiki/Distribuci%C3%B3n_t_de_Student#cite_note-1)

**CARACTERIZACION:**

La distribución t de Student es la distribución de probabilidad del cociente



donde

* *Z* tiene una [distribución normal](http://es.wikipedia.org/wiki/Distribuci%C3%B3n_normal) de media nula y [varianza](http://es.wikipedia.org/wiki/Varianza) 1
* *V* tiene una [distribución ji-cuadrado](http://es.wikipedia.org/wiki/Distribuci%C3%B3n_ji-cuadrado) con  grados de libertad
* *Z* y *V* son [independientes](http://es.wikipedia.org/wiki/Independencia_estad%C3%ADstica)

Si *μ* es una constante no nula, el cociente  es una variable aleatoria que sigue la [distribución t de Student no central](http://es.wikipedia.org/wiki/Distribuci%C3%B3n_t_de_Student#Distribuci.C3.B3n_t_de_Student_No_Estandarizada) con parámetro de no-centralidad .

APARICION Y ESPECIFICAMENTE DE LA DISTRIBUCION T STUDENT

Supongamos que *X*1,..., *Xn* son [variables aleatorias](http://es.wikipedia.org/wiki/Variable_aleatoria) [independientes](http://es.wikipedia.org/wiki/Independencia_estad%C3%ADstica) distribuidas normalmente, con media μ y [varianza](http://es.wikipedia.org/wiki/Varianza) σ2. Sea



la media muestral. Entonces



sigue una distribución normal de media 0 y varianza 1.

Sin embargo, dado que la desviación estándar no siempre es conocida de antemano, [Gosset](http://es.wikipedia.org/wiki/William_Sealy_Gosset) estudió un cociente relacionado,



donde



es la varianza muestral y demostró que la función de densidad de *T* es



donde  es igual a *n* − 1.

La distribución de *T* se llama ahora la **distribución-*t* de Student**.

El parámetro  representa el número de *grados de libertad*. La distribución depende de , pero no de  o , lo cual es muy importante en la práctica.

INTERVALOS DE CONFIANZA DE LA DISTRIBUCION T STUDENT

El procedimiento para el cálculo del intervalo de confianza basado en la t de Student consiste en estimar la desviación típica de los datos S y calcular el error estándar de la media , siendo entonces el intervalo de confianza para la media =  .

Es este resultado el que se utiliza en el [test de Student](http://es.wikipedia.org/wiki/Test_de_Student): puesto que la diferencia de las medias de muestras de dos distribuciones normales se distribuye también normalmente, la distribución *t* puede usarse para examinar si esa diferencia puede razonablemente suponerse igual a cero.

para efectos prácticos el valor esperado y la varianza son:

E(t(n))= 0 y Var (t(n-1)) = n/(n-2) para n > 3

**TABLA DE LA DISTRIBUCION  *t*Student**

La tabla da áreas 1    y valores , donde,  , y donde *T* tiene distribución *t*-Student con *r* grados de libertad..



|  |  |
| --- | --- |
|   |   1   |
|   *r* |  0.75 |  0.80 |  0.85 | 0.90 |  0.95 |  0.975 | 0.99 |  0.995  |
|   1 | 1.000 |  1.376 |  1.963 |  3.078 |  6.314 | 12.706 | 31.821 | 63.657  |
|   2 | 0.816 |  1.061 |  1.386 |  1.886 |  2.920 |  4.303 |  6.965 |  9.925 |
|   3 | 0.765 |  0.978 |  1.250 |  1.638 |  2.353 |  3.182 |  4.541 |  5.841 |
|   4 | 0.741 |  0.941 |  1.190 |  1.533 |  2.132 |  2.776 |  3.747 |  4.604 |
|   5 | 0.727 |  0.920 |  1.156 |  1.476 |  2.015 |  2.571 |  3.365 |  4.032  |
|      |   |   |   |   |   |   |   |   |
|   6 | 0.718 |  0.906 |  1.134 |  1.440 |  1.943 |  2.447 |  3.143 |  3.707  |
|   7 | 0.711 |  0.896 |  1.119 |  1.415 |  1.895 |  2.365 |  2.998 |  3.499  |
|   8 | 0.706 |  0.889 |  1.108 |  1.397 |  1.860 |  2.306 |  2.896 |  3.355  |
|   9 | 0.703 |  0.883 |  1.100 |  1.383 |  1.833 |  2.262 |  2.821 |  3.250  |
|  10 | 0.700 |  0.879 |  1.093 |  1.372 |  1.812 |  2.228 |  2.764 |  3.169  |
|     |   |   |   |   |   |   |   |   |
|  11 | 0.697 |  0.876 |  1.088 |  1.363 |  1.796 |  2.201 |  2.718 |  3.106  |
|  12 | 0.695 |  0.873 |  1.083 |  1.356 |  1.782 |  2.179 |  2.681 |  3.055  |
|  13 | 0.694 |  0.870 |  1.079 |  1.350 |  1.771 |  2.160 |  2.650 |  3.012  |
|  14 | 0.692 |  0.868 |  1.076 |  1.345 |  1.761 |  2.145 |  2.624 |  2.977  |
|  15 | 0.691 |  0.866 |  1.074 |  1.341 |  1.753 |  2.131 |  2.602 |  2.947  |
|      |   |   |   |   |   |   |   |   |
|  16 | 0.690 |  0.865 |  1.071 |  1.337 |  1.746 |  2.120 |  2.583 |  2.921  |
|  17 | 0.689 |  0.863 |  1.069 |  1.333 |  1.740 |  2.110 |  2.567 |  2.898  |
|  18 | 0.688 |  0.862 |  1.067 |  1.330 |  1.734 |  2.101 |  2.552 |  2.878  |
|  19 | 0.688 |  0.861 |  1.066 |  1.328 |  1.729 |  2.093 |  2.539 |  2.861  |
|  20 | 0.687 |  0.860 |  1.064 |  1.325 |  1.725 |  2.086 |  2.528 |  2.845  |
|     |   |   |   |   |   |   |   |   |
|  21 | 0.686 |  0.859 |  1.063 |  1.323 |  1.721 |  2.080 |  2.518 |  2.831  |
|  22 | 0.686 |  0.858 |  1.061 |  1.321 |  1.717 |  2.074 |  2.508 |  2.819  |
|  23 | 0.685 |  0.858 |  1.060 |  1.319 |  1.714 |  2.069 |  2.500 |  2.807  |
|  24 | 0.685 |  0.857 |  1.059 |  1.318 |  1.711 |  2.064 |  2.492 |  2.797  |
|  25 | 0.684 |  0.856 |  1.058 |  1.316 |  1.708 |  2.060 |  2.485 |  2.787  |
|     |   |   |   |   |   |   |   |   |
|  26 | 0.684 |  0.856 |  1.058 |  1.315 |  1.706 |  2.056 |  2.479 |  2.779  |
|  27 | 0.684 |  0.855 |  1.057 |  1.314 |  1.703 |  2.052 |  2.473 |  2.771 |
|  28 | 0.683 |  0.855 |  1.056 |  1.313 |  1.701 |  2.048 |  2.467 |  2.763  |
|  29 | 0.683 |  0.854 |  1.055 |  1.311 |  1.699 |  2.045 |  2.462 |  2.756  |
|  30 | 0.683 |  0.854 |  1.055 |  1.310 |  1.697 |  2.042 |  2.457 |  2.750  |
|       |   |   |   |   |   |   |   |   |
|  40 | 0.681 |  0.851 |  1.050 |  1.303 |  1.684 |  2.021 |  2.423 |  2.704  |
|  60 | 0.679 |  0.848 |  1.046 |  1.296 |  1.671 |  2.000 |  2.390 |  2.660  |
| 120 | 0.677 |  0.845 |  1.041 |  1.289 |  1.658 |  1.980 |  2.358 |  2.617  |
|    | 0.674 |  0.842 |  1.036 |  1.282 |  1.645 |  1.960 |  2.326 |  2.576  |

 INTERFAZ





//---------------------------------------------------------------------------

#include <vcl.h>

#pragma hdrstop

#include "Unit2.h"

#include "Unit3.h"

//---------------------------------------------------------------------------

#pragma package(smart\_init)

#pragma resource "\*.dfm"

 double v,y,a,b,t;

TForm2 \*Form2;

//---------------------------------------------------------------------------

\_\_fastcall TForm2::TForm2(TComponent\* Owner)

 : TForm(Owner)

{

}

//---------------------------------------------------------------------------

void \_\_fastcall TForm2::Button2Click(TObject \*Sender)

{

Close();

}

//---------------------------------------------------------------------------

void \_\_fastcall TForm2::Button1Click(TObject \*Sender)

{

v=Edit1->Text.ToDouble();

a=Edit4->Text.ToDouble();

if (a==0.1&&v==1)

{

t= 3.078;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==1)

{

t= 6.314;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==1)

{

t= 12.706;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==1)

{

t= 31.821;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==1)

{

t= 63.657;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==2)

{

t= 1.886;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==2)

{

t= 2.920;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==2)

{

t= 4.303;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==2)

{

t= 6.965;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==2)

{

t= 9.925;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==3)

{

t= 1.638;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==3)

{

t= 2.353;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==3)

{

t= 3.182;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==3)

{

t= 4.541;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==3)

{

t= 5.841;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==4)

{

t= 1.533;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==4)

{

t= 2.132;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==4)

{

t= 2.776;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==4)

{

t= 3.747;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==4)

{

t= 4.604;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==5)

{

t= 1.476;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==5)

{

t= 2.015;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==5)

{

t= 2.571;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==5)

{

t= 3.365;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==5)

{

t= 4.032;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==6)

{

t= 1.440;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==6)

{

t= 1.943;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==6)

{

t= 2.447;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==6)

{

t= 3.143;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==6)

{

t= 3.707;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==7)

{

t= 1.415;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==7)

{

t= 1.895;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==7)

{

t= 2.365;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==7)

{

t= 2.998;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==7)

{

t= 3.499;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==8)

{

t= 1.397;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==8)

{

t= 1.860;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==8)

{

t= 2.306;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==8)

{

t= 2.896;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==8)

{

t= 3.355;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==9)

{

t= 1.383;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==9)

{

t= 1.833;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==9)

{

t= 2.262;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==9)

{

t= 2.821;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==9)

{

t= 3.250;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==10)

{

t= 1.372;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==10)

{

t= 1.812;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==10)

{

t= 2.228;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==10)

{

t= 2.764;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==10)

{

t= 3.169;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==11)

{

t= 1.363;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==11)

{

t= 1.796;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==11)

{

t= 2.201;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==11)

{

t= 2.718;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==11)

{

t= 3.106;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==12)

{

t= 1.356;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==12)

{

t= 1.782;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==12)

{

t= 2.179;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==12)

{

t= 2.681;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==12)

{

t= 3.055;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==13)

{

t= 1.350;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==13)

{

t= 1.771;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==13)

{

t= 2.160;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==13)

{

t= 2.650;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==13)

{

t= 3.012;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==14)

{

t= 1.345;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==14)

{

t= 1.761;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==14)

{

t= 2.145;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==14)

{

t= 2.624;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==14)

{

t= 2.977;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==15)

{

t= 1.341;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==15)

{

t= 1.753;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==15)

{

t= 2.131;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==15)

{

t= 2.602;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==15)

{

t= 2.947;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==16)

{

t= 1.337;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==16)

{

t= 1.746;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==16)

{

t= 2.120;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==16)

{

t= 2.583;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==16)

{

t= 2.921;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==17)

{

t= 1.333;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==17)

{

t= 1.740;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==17)

{

t= 2.110;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==17)

{

t= 2.567;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==17)

{

t= 2.898;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==18)

{

t= 1.330;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==18)

{

t= 1.734;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==18)

{

t= 2.101;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==18)

{

t= 2.552;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==18)

{

t= 2.878;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==19)

{

t= 1.328;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==19)

{

t= 1.729;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==19)

{

t= 2.093;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==19)

{

t= 2.539;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==19)

{

t= 2.861;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==20)

{

t= 1.325;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==20)

{

t= 1.725;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==20)

{

t= 2.086;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==20)

{

t= 2.528;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==20)

{

t= 2.845;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==21)

{

t= 1.323;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==21)

{

t= 1.721;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==21)

{

t= 2.080;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==21)

{

t= 2.518;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==21)

{

t= 2.831;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==22)

{

t= 1.321;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==22)

{

t= 1.717;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==22)

{

t= 2.074;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==22)

{

t= 2.508;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==22)

{

t= 2.819;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==23)

{

t= 1.319;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==23)

{

t= 1.714;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==23)

{

t= 2.069;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==23)

{

t= 2.500;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==23)

{

t= 2.807;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==24)

{

t= 1.318;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==24)

{

t= 1.711;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==24)

{

t= 2.064;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==24)

{

t= 2.492;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==24)

{

t= 2.797;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==25)

{

t= 1.316;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==25)

{

t= 1.708;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==25)

{

t= 2.060;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==25)

{

t= 2.485;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==25)

{

t= 2.787;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==26)

{

t= 1.315;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==26)

{

t= 1.706;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==26)

{

t= 2.056;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==26)

{

t= 2.479;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==26)

{

t= 2.779;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==27)

{

t= 1.314;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==27)

{

t= 1.703;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==27)

{

t= 2.052;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==27)

{

t= 2.473;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==27)

{

t= 22.771;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==28)

{

t= 1.313;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==28)

{

t= 1.701;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==28)

{

t= 2.048;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==28)

{

t= 2.467;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==28)

{

t= 2.763;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==29)

{

t= 1.311;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==29)

{

t= 1.699;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==29)

{

t= 2.045;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==29)

{

t= 2.462;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==29)

{

t= 2.756;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==30)

{

t= 1.282;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==30)

{

t= 1.645;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==30)

{

t= 1.960;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==30)

{

t= 2.326;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==30)

{

t= 2.576;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==31)

{

t= 1.3095;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==31)

{

t= 1.6955;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==31)

{

t= 2.0395;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==31)

{

t= 2.4528;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==31)

{

t= 2.7440;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==32)

{

t= 1.3086;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==32)

{

t= 1.6939;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==32)

{

t= 2.0369;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==32)

{

t= 2.4487;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==32)

{

t= 2.7385;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==33)

{

t= 1.3077;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==33)

{

t= 1.6924;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==33)

{

t= 2.0345;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==33)

{

t= 2.4448;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==33)

{

t= 2.7333;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==34)

{

t= 1.3070;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==34)

{

t= 1.6909;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==34)

{

t= 2.0322;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==34)

{

t= 2.4411;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==34)

{

t= 2.7284;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==35)

{

t= 1.3062;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==35)

{

t= 1.6896;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==35)

{

t= 2.0301;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==35)

{

t= 2.4377;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==35)

{

t= 2.7238;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==36)

{

t= 1.3055;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==36)

{

t= 1.6883;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==36)

{

t= 2.0281;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==36)

{

t= 2.4345;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==36)

{

t= 2.7195;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==37)

{

t= 1.3049;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==37)

{

t= 1.6671;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==37)

{

t= 2.0262;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==37)

{

t= 2.4314;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==37)

{

t= 2.7154;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==38)

{

t= 1.3042;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==38)

{

t= 1.6860;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==38)

{

t= 2.0244;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==38)

{

t= 2.4286;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==38)

{

t= 2.7116;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==39)

{

t= 1.3036;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==39)

{

t= 1.6849;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==39)

{

t= 2.0227;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==39)

{

t= 2.4258;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==39)

{

t= 2.7079;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==40)

{

t= 1.3031;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==40)

{

t= 1.6839;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==40)

{

t= 2.0211;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==40)

{

t= 2.4233;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==40)

{

t= 2.7045;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==41)

{

t= 1.3025;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==41)

{

t= 1.6829;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==41)

{

t= 2.0195;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==41)

{

t= 2.4208;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==41)

{

t= 2.7012;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==42)

{

t= 1.3020;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==42)

{

t= 1.6820;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==42)

{

t= 2.0181;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==42)

{

t= 2.4185;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==42)

{

t= 2.6981;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==43)

{

t= 1.3016;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==43)

{

t= 1.6811;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==43)

{

t= 2.0167;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==43)

{

t= 2.4163;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==43)

{

t= 2.6951;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==44)

{

t= 1.3011;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==44)

{

t= 1.6802;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==44)

{

t= 2.0154;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==44)

{

t= 2.4141;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==44)

{

t= 2.6923;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==45)

{

t= 1.3007;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==45)

{

t= 1.6794;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==45)

{

t= 2.0141;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==45)

{

t= 2.4121;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==45)

{

t= 2.6896;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==46)

{

t= 1.3002;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==46)

{

t= 1.6787;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==46)

{

t= 2.0129;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==46)

{

t= 2.4102;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==46)

{

t= 2.6870;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==47)

{

t= 1.2998;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==47)

{

t= 1.6779;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==47)

{

t= 2.0117;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==47)

{

t= 2.4083;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==47)

{

t= 2.6846;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==48)

{

t= 1.2994;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==48)

{

t= 1.6772;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==48)

{

t= 2.0106;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==48)

{

t= 2.4066;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==48)

{

t= 2.6822;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==49)

{

t= 1.2991;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==49)

{

t= 1.6766;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==49)

{

t= 2.0096;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==49)

{

t= 2.4049;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==49)

{

t= 2.6800;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==50)

{

t= 1.2987;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==50)

{

t= 1.6759;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==50)

{

t= 2.0086;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==50)

{

t= 2.4033;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==50)

{

t= 2.6778;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==51)

{

t= 1.2984;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==51)

{

t= 1.6753;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==51)

{

t= 2.0076;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==51)

{

t= 2.4017;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==51)

{

t= 2.6757;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==52)

{

t= 1.2980;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==52)

{

t= 1.6747;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==52)

{

t= 2.0066;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==52)

{

t= 2.4002;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==52)

{

t= 2.6737;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==53)

{

t= 1.2977;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==53)

{

t= 1.6741;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==53)

{

t= 2.0057;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==53)

{

t= 2.3988;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==53)

{

t= 2.6718;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==54)

{

t= 1.2974;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==54)

{

t= 1.6736;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==54)

{

t= 2.0049;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==54)

{

t= 2.3974;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==54)

{

t= 2.6700;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==55)

{

t= 1.2971;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==55)

{

t= 1.6730;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==55)

{

t= 2.0040;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==55)

{

t= 2.3961;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==55)

{

t= 2.6682;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==56)

{

t= 1.2969;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==56)

{

t= 1.6725;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==56)

{

t= 2.0032;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==56)

{

t= 2.3948;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==56)

{

t= 2.6625;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==57)

{

t= 1.2966;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==57)

{

t= 1.6720;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==57)

{

t= 2.0025;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==57)

{

t= 2.3936;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==57)

{

t= 2.6649;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==58)

{

t= 1.2963;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==58)

{

t= 1.6716;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==58)

{

t= 2.0017;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==58)

{

t= 2.3924;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==58)

{

t= 2.6633;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==59)

{

t= 1.2961;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==59)

{

t= 1.6711;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==59)

{

t= 2.0010;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==59)

{

t= 2.3912;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==59)

{

t= 2.6618;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==60)

{

t= 1.2958;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==60)

{

t= 1.6706;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==60)

{

t= 2.0003;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==60)

{

t= 2.3901;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==60)

{

t= 2.6603;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==61)

{

t= 1.2956;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==61)

{

t= 1.6702;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==61)

{

t= 1.9996;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==61)

{

t= 2.3890;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==61)

{

t= 2.6589;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==62)

{

t= 1.2954;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==62)

{

t= 1.6698;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==62)

{

t= 1.9990;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==62)

{

t= 2.3880;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==62)

{

t= 2.6575;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==63)

{

t= 1.2951;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==63)

{

t= 1.6694;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==63)

{

t= 1.9983;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==63)

{

t= 2.3870;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==63)

{

t= 2.6561;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==64)

{

t= 1.2949;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==64)

{

t= 1.6690;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==64)

{

t= 1.9967;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==64)

{

t= 2.3860;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==64)

{

t= 2.6549;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==65)

{

t= 1.2947;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==65)

{

t= 1.6686;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==65)

{

t= 1.9971;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==65)

{

t= 2.3851;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==65)

{

t= 2.6536;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==66)

{

t= 1.2945;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==66)

{

t= 1.6683;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==66)

{

t= 2.9966;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==66)

{

t= 2.3842;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==66)

{

t= 2.6524;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==67)

{

t= 1.2943;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==67)

{

t= 1.6679;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==67)

{

t= 1.9960;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==67)

{

t= 2.3833;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==67)

{

t= 2.6512;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==68)

{

t= 1.2941;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==68)

{

t= 1.6676;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==68)

{

t= 1.9955;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==68)

{

t= 2.3824;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==68)

{

t= 2.6501;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==69)

{

t= 1.2939;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==69)

{

t= 1.6672;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==69)

{

t= 1.9949;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==69)

{

t= 2.3816;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==69)

{

t= 2.6490;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==70)

{

t= 1.2938;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==70)

{

t= 1.6669;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==70)

{

t= 1.9944;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==70)

{

t= 2.3808;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==70)

{

t= 2.6479;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==71)

{

t= 1.2936;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==71)

{

t= 1.6666;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==71)

{

t= 1.9939;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==71)

{

t= 2.3800;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==71)

{

t= 2.6469;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==72)

{

t= 1.2934;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==72)

{

t= 1.6663;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==32)

{

t= 1.9935;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==72)

{

t= 2.3793;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==72)

{

t= 2.6458;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==73)

{

t= 1.2933;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==73)

{

t= 1.6660;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==73)

{

t= 1.9930;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==73)

{

t= 2.3785;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==73)

{

t= 2.6449;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==74)

{

t= 1.2931;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==74)

{

t= 1.6657;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==74)

{

t= 1.9925;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==74)

{

t= 2.3778;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==74)

{

t= 2.6439;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==75)

{

t= 1.2929;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==75)

{

t= 1.6654;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==75)

{

t= 1.9921;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==75)

{

t= 2.3771;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==75)

{

t= 2.6430;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==76)

{

t= 1.2928;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==76)

{

t= 1.6652;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==76)

{

t= 1.9917;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==76)

{

t= 2.3764;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==76)

{

t= 2.6421;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==77)

{

t= 1.2926;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==77)

{

t= 1.6649;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==77)

{

t= 1.9913;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==77)

{

t= 2.3758;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==77)

{

t= 2.6412;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==78)

{

t= 1.2925;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==78)

{

t= 1.6646;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==78)

{

t= 1.9908;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==78)

{

t= 2.3751;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==78)

{

t= 2.6403;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==79)

{

t= 1.2924;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==79)

{

t= 1.6644;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==79)

{

t= 1.9905;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==79)

{

t= 2.3745;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==79)

{

t= 2.6395;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==80)

{

t= 1.2922;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==80)

{

t= 1.6641;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==80)

{

t= 1.9901;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==80)

{

t= 2.3739;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==80)

{

t= 2.6387;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==81)

{

t= 1.2921;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==81)

{

t= 1.6639;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==81)

{

t= 1.9897;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==81)

{

t= 2.3733;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==81)

{

t= 2.6379;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==82)

{

t= 1.2920;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==82)

{

t= 1.6636;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==82)

{

t= 1.9893;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==82)

{

t= 2.3727;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==82)

{

t= 2.6371;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==83)

{

t= 1.2918;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==83)

{

t= 1.6634;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==83)

{

t= 1.9890;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==83)

{

t= 2.3721;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==83)

{

t= 2.6364;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==84)

{

t= 1.2917;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==84)

{

t= 1.6632;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==84)

{

t= 1.9886;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==84)

{

t= 2.3716;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==84)

{

t= 2.6356;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==85)

{

t= 1.2916;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==85)

{

t= 1.6630;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==85)

{

t= 1.9883;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==85)

{

t= 2.3710;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==85)

{

t= 2.6349;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==86)

{

t= 1.2915;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==86)

{

t= 1.6628;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==86)

{

t= 1.9879;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==86)

{

t= 2.3705;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==86)

{

t= 2.6342;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==87)

{

t= 1.2914;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==87)

{

t= 1.6626;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==87)

{

t= 1.9876;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==87)

{

t= 2.3700;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==87)

{

t= 2.6335;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==88)

{

t= 1.2912;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==88)

{

t= 1.6624;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==88)

{

t= 1.9873;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==88)

{

t= 2.3695;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==88)

{

t= 2.6329;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==89)

{

t= 1.2911;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==89)

{

t= 1.6622;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==89)

{

t= 1.9870;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==89)

{

t= 2.3690;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==89)

{

t= 2.6322;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==90)

{

t= 1.2910;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==90)

{

t= 1.6620;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==90)

{

t= 1.9867;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==90)

{

t= 2.3685;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==90)

{

t= 2.6316;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==91)

{

t= 1.2909;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==91)

{

t= 1.6618;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==91)

{

t= 1.9864;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==91)

{

t= 2.3680;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==91)

{

t= 2.6309;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==92)

{

t= 1.2908;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==92)

{

t= 1.6616;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==92)

{

t= 1.9861;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==92)

{

t= 2.3676;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==92)

{

t= 2.6303;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==93)

{

t= 1.2907;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==93)

{

t= 1.6614;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==93)

{

t= 1.9858;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==93)

{

t= 2.3671;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==93)

{

t= 2.6297;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==94)

{

t= 1.2906;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==94)

{

t= 1.6612;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==94)

{

t= 1.9855;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==94)

{

t= 2.3667;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==94)

{

t= 2.6291;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==95)

{

t= 1.2905;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==95)

{

t= 1.6611;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==95)

{

t= 1.9852;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==95)

{

t= 2.3662;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==95)

{

t= 2.6286;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==96)

{

t= 1.2904;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==96)

{

t= 1.6609;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==96)

{

t= 1.9850;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==96)

{

t= 2.3658;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==96)

{

t= 2.6280;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==97)

{

t= 1.2903;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==97)

{

t= 1.6607;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==97)

{

t= 1.9847;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==97)

{

t= 2.3654;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==97)

{

t= 2.6265;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==98)

{

t= 1.2903;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==98)

{

t= 1.6606;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==98)

{

t= 1.9845;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==98)

{

t= 2.3650;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==98)

{

t= 2.6269;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==99)

{

t= 1.2902;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==99)

{

t= 1.6604;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==99)

{

t= 1.9842;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==99)

{

t= 2.3646;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==99)

{

t= 2.6264;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

if (a==0.1&&v==100)

{

t= 1.2901;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.05 && v==100)

{

t= 1.6602;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.025&&v==100)

{

t= 1.9840;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.01 && v==100)

{

t= 2.3642;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

else if (a==0.005 && v==100)

{

t= 2.6259;

Edit2->Text=AnsiString(t);

}

 if (a==0.1&&v > 100)

{

Edit2->Text="iday pue margarito";

}

 if (a==0.05&&v > 100)

{

Edit2->Text="iday pue margarito";

}

 if (a==0.025&&v > 100)

{

Edit2->Text="iday pue margarito";

}

 if (a==0.01&&v > 100)

{

Edit2->Text="iday pue margarito";

}

 if (a==0.005&&v > 100)

{

Edit2->Text="iday pue margarito";

}

}

//---------------------------------------------------------------------------

void \_\_fastcall TForm2::Button4Click(TObject \*Sender)

{

y=Edit3->Text.ToDouble();

a=(1-(y/100));

Edit4->Text=AnsiString(a);

}

//---------------------------------------------------------------------------

void \_\_fastcall TForm2::Button5Click(TObject \*Sender)

{

a=Edit4->Text.ToDouble();

b=a/2;

Edit4->Text=AnsiString(b);

}

//---------------------------------------------------------------------------

void \_\_fastcall TForm2::Button6Click(TObject \*Sender)

{

a=(1-(y/100));

a=a ;

Edit4->Text=AnsiString(a);

}

//---------------------------------------------------------------------------

void \_\_fastcall TForm2::Button3Click(TObject \*Sender)

{

Edit1->Text="";

Edit2->Text="";

Edit3->Text="";

Edit4->Text="";

}

//---------------------------------------------------------------------------